

## EXPLORADORA MERCENARIA LICENCIADA INSUBORDINADA

### FORTALEZAS

Atletismo (Tregar) 1

Sigilo 1

Geoplanetología 1

Sedución 0

Tecnología 0

### LIMITACIONES

No le van las letras

### PECULIARIDADES

Dura: Elimina Dados de Heridas pagando Dados de Suerte al recibirlas.

### HISTORIAL

Tu educación ha sido la de la calle, la de los planetas inexplorados dónde has tenido que apañártelas sola.

Eso te ha enseñado a tener seguridad en ti misma, a no depender de nadie y a seguir tus instintos en lugar de tus órdenes. Por eso acabaste por rescindir tu contrato con la unidad mercenaria a la que pertenecías.

A pesar de tu escasa formación reglada (o tal vez por ello) tu experiencia como exploradora te ha valido una oportunidad de negocio con una Corporación Transestelar, que te ha contratado para robar los informes de los equipos de exploración planetarios de Agathos. Quienes te pagan no tienen los derechos de explotación del planeta pero podrían adquirirlos si los informes lo aconsejan.

**ESTÍMULO:** Imponer tu criterio por encima del del resto.

Christine POPE



EMARDORP YIMADOCSE

### COMBATE

Reflejos: ↑+1

Pistola Ataque: ↑

Daño: ↑↓

Defensa: ↑+1

Aguante: ↑

## MÉDICO DE FRONTERA ATORMENTADO

### FORTALEZAS

Medicina (1º Auxilios) 1

Biología 1

Chapuzas 1

Psicología 0

Pelea Sucia 0

### LIMITACIONES

Temperamental

### PECULIARIDADES

Profesionalidad: Los resultados de 1 y de 6 no quedan fijados.

Tu vida se fue al traste el día en que encontraste, en un planeta perdido, un extraño artefacto alienígena. Se trata de un orbe cristalino con extraños grabados del que eres incapaz de separarte. Al intentarlo te asaltan pesadillas horribles y a los pocos días sin estar en contacto con el orbe acabas por perder el control. El orbe te ha vuelto violento y le has hecho mucho daño a gente muy cercana.

Investigando episodios parecidos y grabados semejantes a los de la esfera diste con los artículos del Profesor Neuman, que ha efectuado hallazgos arqueológicos que podrían estar relacionados con tu problema. Es por ese motivo por el que viajas hacia Agathos; el pequeño satélite dónde se encuentra ahora el científico, para pedirle ayuda.

**ESTÍMULO:** Redimirte ayudando a los necesitados.

### HISTORIAL

David HEINZ



### COMBATE

Reflejos: ↑

Pelea      Ataque: ↑

Daño: ⇅

Defensa: ↑

Aguante: ⇅

## PILOTO DE RALIS GALÁCTICOS ADICTA A LA ADRENALINA

### FORTALEZAS

Conducir (Carreras) 1  
Chapuzas 1  
Agilidad 1  
Geoplanetología 0  
Supervivencia 0

### LIMITACIONES

Poco persuasiva

### PECULIARIDADES

Alocada: Puede Tentar a la Suerte con los dados perdidos que desee.

Adoras correr a través de la naturaleza salvaje de toda clase de mundos fronterizos montada en todo tipo de vehículos de competición; aeromotos, saltadores, vainas, esquifes, gravito-patines... ¡La adrenalina te da la vida!

Pero no todo en la vida es divertirse. Hay que entrenar, y prepara las carreras, pero para ganar no basta con ser una buena piloto. Se necesitan los mejores diseños. Los ralis intergalácticos exigen exprimir la maquinaria del vehículo al máximo, y para eso hace falta un buen motor.

El Profesor Longo, Jefe de Ingenieros de la remota colonia de Agathos ha desarrollado una nueva cámara fotónica de rotación cuadrifásica que NECESITAS para tus vehículos. Es por ello que has decidido venir a comprarle su diseño.

**ESTÍMULO:** Enfrentarte a desafíos imposibles.

### HISTORIAL

Yamila NUTTON



### COMBATE

Reflejos: ↑+1

Martillo Ataque: ↑+1

Daño: ↓↕

Defensa: ↑+1

Aguante: ↕

## PILOTO MERCENARIO LICENCIADO DISCIPLINADO

### FORTALEZAS

Pilotar (Lanzadera) 1  
Armas Pesadas 1  
Primeros Auxilios 1  
Mecánica 0  
Geoplanetología 0

### LIMITACIONES

No sabe de mentir

### PECULIARIDADES

Leal: Justificando cómo, puede tomar Datos de Malestar de otros.

Mentir no se te da bien, de modo que procuras no hablar demasiado y ser discreto. Es por ese motivo por el que pocos en la unidad sabían que tienes una hija, y nadie que tu pequeña sufre una misteriosa enfermedad degenerativa para la cual no se conoce ninguna cura efectiva.

Recientemente cayeron en tus manos algunos artículos científicos de la Doctora I.D. Longo, cuya madre, al parecer, falleció de la misma dolencia que sufre tu hija. La Doctora Longo revelaba haber desarrollado algunas biomoléculas experimentales que no ha podido testar aún en humanos. Has decidido acudir a verla a la colonia de Agathos.

A pesar de tu profesión y de tu recio aspecto eres un buen hombre, tímido, considerado y deseoso de agradar.

**ESTÍMULO:** Obtener el reconocimiento de los demás.

### HISTORIAL

## Alan SANTOS



### COMBATE

Reflejos: ↑  
Granada Ataque: ↑+1  
Daño: ↑↕\*  
Defensa: ↑  
Aguante: ↑

\* Se suma al ataque.

## PERIODISTA IDEALISTA Y CURIOSA

### FORTALEZAS

Persuasión (Seducir) 1  
Percepción 1  
Análisis Documental 1  
Atletismo 0  
Tecnología 0

### LIMITACIONES

Sensible al dolor ajeno

### PECULIARIDADES

Afortunada: Hasta dos Dados de Suerte pueden añadirse tras la tirada.

Los misterios siempre han ejercido sobre ti una fascinación morbosa. Por eso decidiste estudiar periodismo. Desentrañarlos se te da muy bien; ninguno se te resiste, excepto el mayor de todos... el misterio de tu origen. Durante toda tu vida te has preguntado quién era tu padre biológico, y parece que ahora estás a punto de descubrirlo. Tras largas y arduas investigaciones le has encontrado el rastro al hombre que crees que podría ser tu padre, Lord Philip S. Aminoff, el actual jefe del equipo expedicionario de la remota colonia de Agathos.

A pesar de haberle investigado no conoces realmente a ese hombre (y necesitarías una prueba de ADN para corroborar que es tu padre). Deberías intentar conocerle antes de decidir cómo abordarás el asunto y qué le dirás.

**ESTÍMULO:** Satisfacer tu curiosidad a pesar del riesgo.

## Fiona KAZYNSKY



### COMBATE

Reflejos: ↑  
Aturdidor Ataque: ⇅  
Daño: ↓⇅\*  
Defensa: ↑  
Aguante: ⇅

\* D. Herida = Turno perdido.

## COMANDANTE MERCENARIO LICENCIADO OPORTUNISTA

### FORTALEZAS

Puntería (Fusil) 1

Liderazgo 1

Intimidación 1

Tasación 0

Negociar 0

### LIMITACIONES

Duro de oído

### PECULIARIDADES

Sangre Fría: Al emplear Suerte no tira los Dados de Heridas ni Malestar.

Eres un auténtico chacal. Harías cualquier cosa por sobrevivir (o si la paga es lo bastante buena). Valoras la lealtad de tus camaradas de armas pero el dinero (y tu culo) están por encima. Eso lo tienes claro.

Con esta filosofía resultaba difícil encajar en una unidad militar. Aunque eres bueno llevando a la gente por donde quieres al final vencer la desconfianza general te suponía demasiado esfuerzo de modo que lo dejaste.

Has aceptado un trabajo de cobro de deudas en una remota colonia llamada Agathos. Representas (discretamente) los intereses del consorcio de acreedores del Profesor Gentian Abels, a quien tus empleadores prestaron un montón de pasta para financiar sus investigaciones.

**ESTÍMULO:** Obtener las mayores ganancias posibles.

### HISTORIAL

Bruce DONNER



### COMBATE

Reflejos: ↑

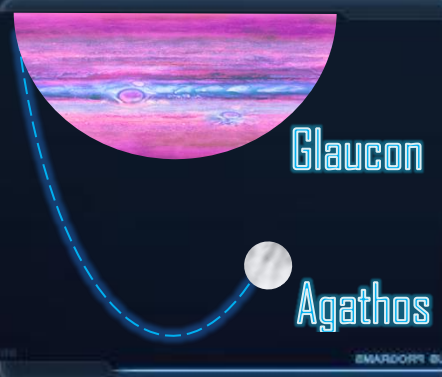
Fusil Ataque: (↑+1)+1

Daño: ↑↓↕

Defensa: ↑

Aguante: ↑

# COLONIA DE AGATHOS



JEFE DE MISIÓN: Phillip Sigsworth Aminoff · ASESOR DE DESARROLLO: Kamal Neuman  
INGENIERO JEFE: Walter Longo · GEOPLANETÓLOGO JEFE: Gentian Abels  
XENOBIÓLOGA JEFA: Irene Durada Longo · MÉDICO JEFE: Erkin Traversa

# SISTEMA TYMORA

