



LUDIFICACIÓN DE DINÁMICAS Y MODELOS POLÍTICOS MEDIANTE HERRAMIENTAS DE ROLEPLAY

Albert Estrada Zambrano

I CONGRESO ALEA JACTA EST SOBRE JUEGOS Y TÉCNICAS
GAMIFICADAS: ABJ, GAMIFICACIÓN Y SERIOUS GAMES

1.- OBJETIVO Y MARCO

- Diversión
 - “Team-building”
 - Desarrollo de habilidades
 - Estudio Histórico
 - Estudio Teórico/Conceptual
 - Evaluación
 - Experimentar/Observar
 - Transmitir un mensaje
-
- ¿A quién?
 - ¿Cuánto tiempo tenemos?



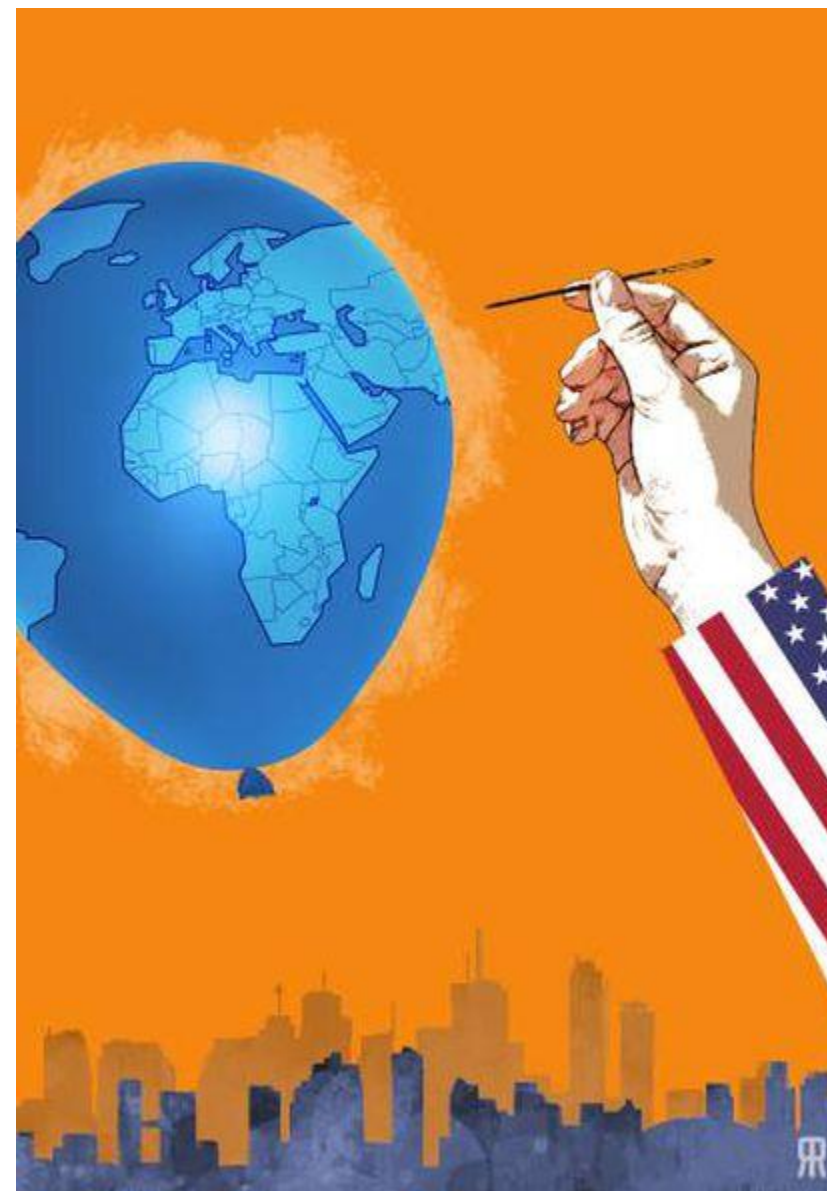
2.- ¿QUÉ ES POLÍTICA?

- “ actividad orientada en forma ideológica a la toma de decisiones de un grupo para alcanzar ciertos objetivos
- “ conjunto de relaciones derivadas de la interacción de los seres humanos como consecuencia de vivir en sociedad
- “ conjunto de actividades que se asocian con la toma de decisiones en grupo, u otras formas de relaciones de poder entre individuos



3.- ESCENARIOS

- Estatutos
 - Leyes
 - Sistemas Políticos
- Campaña
 - Candidato
 - Ideología
- Negociación
- La periferia política
- Tribunales



4.- NEGOCIACIÓN

- Facciones e Individuos
- Cooperación y marco de juego
- El “Wargame”
- Lo mundano y lo Divino



5.- ¿CÓMO LLEVARLO A MESA?

- Protagonismo
- Información accesible
- Elipsis
- Contrarreloj
- Boato
- Trampas y Escala de Grises
- Que lo vivan

